**ABSTRAKSI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME QUIZ TEBAK GAMBAR**

**DENGAN FITUR SPEECH RECOGNITION**

**MENGGUNAKAN UNITY**

**Oleh : Helman Asrofi**

**Dosen Pembimbing I : Amrul Hadiyanoor, S.Kom, M.Kom**

**Dosen Pembimbing II : Ahmad Shalludin, S.Kom, M.Kom, MM**

Bahasa adalah sesuatu yang sangat penting bagi kehidupan manusia. Bahasa berarti komunikasi, dan tanpa bahasa seseorang tidak dapat atau sulit berkomunikasi dengan orang lain. dijaman globalisasi sekarang ini, bahasa Inggris seakan sudah menjadi kemampuan yang wajib yang harus dimiliki oleh pelajar, mahasiswa, ataupun para profesional. Karena bahasa Inggris merupakan bahasa internasional.

Namun di kalangan anak-anak mulai generasi taman kanak-kanak dan sekolah dasar masih banyak di antara mereka yang belum tahu atau pentingnya bisa menggunakan bahasa Inggris serta minimnya pembelajaran di sekolah tentang bahasa Inggris tersebut.

Penggunaan *game* edukasi sebagai metode untuk pengenalan bahasa Inggris untuk anak-anak dapat diimplementasikan dengan kaloborasi dari kecanggihan teknologi dan media pembelajaran pengenalan bahasa Inggris.Game edukasi sangat menarik untuk dikembangkan. Ada beberapa kelabihan dari *game* edukasi dibandingkan dengan *game* konvensional. Salah satu kelebihan utama *game* edukasi adalah pada visualisasi dan *gameplay*. Untuk itu perlu dikembangkan sebuah *game* edukasi yang dapat digunakan dalam pembelajaran dan dapat memotivasi pengguna agar tertarik dalam belajar. Dan juga penggunaan *game* edukasi sebagai media pembelajaran untuk pengenalan bahasa Inggris dengan fitur *speech recognition* (sinkronisasi suara) dirasa sudah sangat cocok karena dapat memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang.

***Kata Kunci : Game, Unity, Speech Recognition***